

Level 4 – Beter mikken

Level 3.0 – Mikken

Wil je dat je Golfer wat netter gaat mikken?

Dat kan! Je kunt de snelheid van de armen aanpassen met behulp van een variabele.

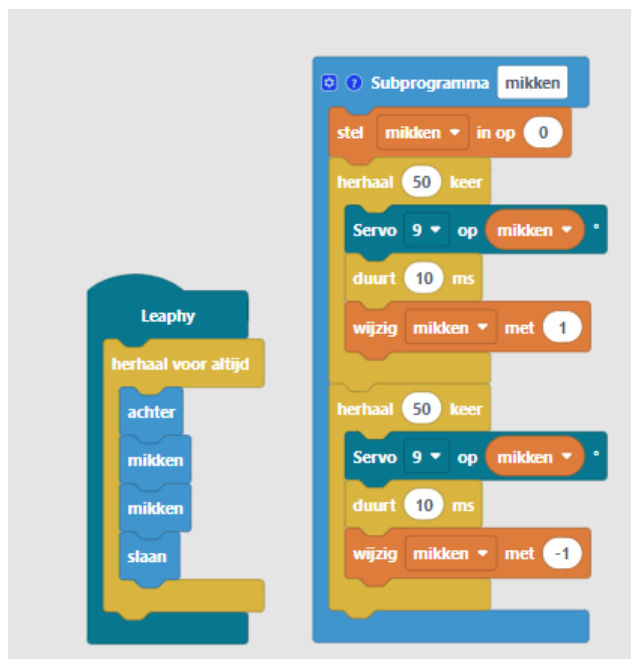
Maak bij de oranje blokken zelf een variabele aan.

Geef je variabele een naam

Geef je variabele een naam

Annuleer

Ok



Challenge

Level 3.1 – Mikken

Programmeer je Golfer zó, dat hij eerst de golfclub naar achter beweegt om te mikken. om daarna de bal met een mooie tik in het gat te meppen.